

Acquisition d'une ressource :

Un Damgarou peut décider d'utiliser une **Action** pour acquérir la **Ressource** du **Lieu** ♦ où il se trouve seulement s'il a assez de place dans son inventaire. Si c'est le cas, il prend un exemplaire de la **Ressource** indiquée sur le **Lieu** ♦ où il se trouve qu'il met dans son inventaire et, si disponible, met directement un deuxième exemplaire en vente aux enchères, auquel il ne participera pas.

Pendant l'enchère, les autres Damgarous devront miser une quantité secrète de Dariques dans leur main qu'ils vont devoir révéler en même temps. Une fois qu'un Damgarou a choisi sa mise secrète, il met sa mise de Dariques dans sa main, ferme ensuite le poing pour tendre son bras et le placer au-dessus du **plateau de jeu**.

Une fois tous les poings fermés au-dessus du plateau, paume vers le bas, les Damgarous doivent retourner leur main paume vers le ciel puis les ouvrir ensemble.

La plus haute mise remporte la ressource mise en vente.

En cas d'égalité, le Damgarou ayant déclenché l'enchère choisit de récupérer la **Ressource** mise en vente ou de la reposer dans la **Tuile Réserve de Ressources**.

 Argile	 Pierre	 Bois	 Verre	 Cuivre
 Jade	 Améthyste	 Saphir	 Rubis	 Topaze
 Tissu	 Cuir	 Obsidienne	 Ivoire	 Fer
 goutte d'Ether	 Papyrus	 Bronze	 Étain	 Quêtes

Remarques :

- La **Ressource** est prise uniquement sur la Tuile **Réserve de Ressources** et non pas sur le plateau !
- Un Damgarou peut très bien bluffer et ne mettre aucun Darique dans sa main avant de la dévoiler.
- A noter que les **Gouttes d'Ether** que l'on obtient via les **Quêtes d'Ether** se récupèrent uniquement sur la case en bas à droite de la Tuile **Réserve de Ressources**. Les **Gouttes d'Ether** récupérées en Nubie et en Inde devront être prises sur la case en bas à droite

